|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Épicas generales del proyecto | | | |
| BACKLOG ID | Épicas | Descripción completa | Prioridad |
| EPI1 | Definición de metodología | Como Scrum team necesitamos describir y definir la problemática general, así como los objetivos y la justificación sobre el proyecto. Dependiendo al análisis en el benchmarking, analizar y comprobar si es viable la realización y si se cuenta con los recursos necesarios. | Alta |
| EPI2 | Marco teórico | Como Scrum team necesitamos saber el contexto en el que está ubicado la problemática a resolver para delimitar el alcance del proyecto. | Alta |
| EPI3 | Definir requerimientos | Como scrum team necesitamos saber los requisitos para poder elaborar el proyecto aquí buscamos las herramientas | Alta |
| EPI4 | Aceptación de requerimientos | Como Scrum team necesitamos instalar las herramientas seleccionadas para el sistema | Alta |
| EPI05 | Creación de cuenta en Administrador de control de versiones | Como scrum master se debe de crear el control de versiones y en la herramienta seleccionada (GIT HUB) crear un repositorio y compartirlo al equipo | Media |
| EPI06 | Creación de entorno en JIRA | Como scrum master debo de crear cuenta en jira y agregar a los colaboradores para tener diversificadas las tareas y que cada quien trabaje de acuerdo a lo asignado | ALTA |
| EPI07 | Establecer funcionalidades | Como Scrum team debemos de establecer las funcionalidades del sistema a desarrollar | ALTO |
| EPI08 | Desarrollo de prototipo | Como UI/UX  Debo de establecer un prototipo en la herramienta Case para ver las funcionalidades y estructura del fronted así como para la aceptación del cliente | ALTO |
| EPI09 | Muestra del prototipo para cambios | Como scrum master se mostrará el prototipo al cliente para su aceptación o para realizar los cambios que este desee | Alta |
| EPI10 | Programación de interfaz principal | Como front.end DEV, debo realizar la interfaz que el cliente va a visualizar conforme a los requisitos establecidos | Alta |
| EPI11 | Creación de prototipo de base de datos | Como Back-end dev, debo crear mis diagramas de relaciones para la base de datos | Alta |
| EPI12 | Implementación de la base de datos | Como Back-end dev , debo crear la base de datos con las medidas de control optimas para evitar fugas de información | Alta |
| EPI13 | Implementación de funcionalidades del sistema | Como desarrollador debo de crear las funciones necesarias para cumplir con las acciones necesarias que realizara el usuario, así como conectar con el fronted y la base de datos | Alta |
| EPI14 | Entrega de avances al cliente | Como scrum master se mostrará lo realizado hasta la fecha para que el cliente lo valide o haga aclaraciones y hacer cambios | ALTA |
| EPI15 | Segundo avance del proyecto | Como team debemos de elaborar el resto de las funcionalidades e interfaces para una posterior revisión por parte del cliente | ALTA |
| EPI16 | Segunda muestra al cliente | Como scrum master mostrar al cliente la versión preliminar del proyecto antes de ser entregada para realizar cambios | Alta |
| EPI17 | Realizar correcciones de diseño hechas por el cliente | Como scrum team debemos de hacer las correcciones establecidas por el cliente siempre y cuando entren en el marco de entrega establecido | Media |
| EPI18 | Elaboración de pruebas unitarias | Como desarrollador debo de hacer la pruebas necesarias para que el proyecto no presente fallas al cliente | Alta |
| EPI19 | Realizar documentación  Y manual de usuario | Como desarrollador debo de elaborar la documentación de la parte de interfaz y de la parte de codificación para que otros desarrolladores entiendan el funcionamiento | Alta |
| EPI20 | Realizar el despliegue de la aplicación | Como devops debo de implementar el sistema en la plataforma establecida para que sea la versión final y el cliente y usuarios puedan interactuar | ALTA |
| EPI21 | Entrega de proyecto | Como scrum master debo de entregar al cliente la documentación y manual de usuario para que pueda hacer uso del sistema final |  |
|  |  |  |  |